

# 湖南涉外经济学院教务处

教务通〔2026〕110号

## 关于举办第10届湖南涉外经济学院程序设计 竞赛暨第22届湖南省大学生程序设计大赛 选拔赛的通知

各二级单位：

为激发我校大学生计算机程序设计的兴趣，培养大学生的实践与创新能力，推动计算机程序设计公共类课程，计算机专业类课程的教学改革，培养学生的计算思维及程序开发能力，选拔参加湖南省大学生程序设计竞赛的优秀人才，决定举办我校第10届大学生计算机程序设计竞赛，为参加今年9月底在吉首大学举办的第22届湖南省大学生程序设计竞赛选拔人才，现将有关事项通知如下。

### 一、竞赛组织机构

主办单位：教务处

承办单位：信息与机电工程学院

协办单位：各二级学院

### 二、竞赛目的

竞赛旨在激发我校学生的计算机程序设计兴趣，提高学生综合

运用基础知识进行算法设计、分析和编程实现的能力，提高学生计算机软件开发水平，培养学生的创新能力与团队合作精神，推动我校程序设计基础课程和专业课程的教学改革，为参加今年9月底的第21届湖南省大学生程序设计竞赛选拔人才和优秀作品。

### **三、竞赛内容与规则**

本届竞赛分为算法程序设计个人赛、应用开发竞赛、网络攻防3个大赛项（赛道）。

#### **（一）算法程序设计个人赛赛项**

##### **1. 竞赛形式**

比赛以个人赛机试形式进行。

##### **2. 竞赛规则**

机试采用ACM/ICPC规则与方式。 试题6题，包含2道基础题与4道较难题，比赛时间为3.5小时。

##### **3. 参赛对象**

所有学过C/C++或Java的非毕业班学生均可报名参赛。

##### **4. 竞赛时间**

2026年6月16日（暂定）下午14:00-17:30，如有调整临时通知。

#### **（二）应用作品竞赛赛项**

##### **1. 作品内容**

参赛作品内容必须以程序设计为主要内容，以面向应用和解决实际问题为目标，以各类终端为平台开发的各类小型应用软件（含嵌入式系统，但不含简单静态网页、课件、PhotoShop作品和未使

用ActionScrip进行编程的Flash等动画作品)。每件作品必须是功能相对完整的作品，不能是半成本、概念产品。

## **2. 作品类别**

参赛作品分为以下类别：

- (1) Web应用开发类；
- (2) 移动终端开发类；
- (3) 嵌入式软件类；
- (4) 信息安全类；
- (5) 游戏软件类。

## **3. 材料提交及时间**

每一件作品需通过网络提交以下材料：功能需求说明书、概要设计说明书、详细设计说明书、数据库设计说明书、软件界面设计书、用户操作手册、全部源程序代码及编译后的可执行文件、介绍整个作品的PPT等。采用提交作品形式。各队参赛作品的所有文档材料和源程序均须按要求于2026年8月28日前通过提交到指定邮箱24689493@qq.com

## **4. 竞赛规则**

采用评委评分形式。

## **5. 参赛对象**

所有在籍学生均可报名参赛，2-3人一组，每组提交一个作品，每组最多允许包含1名毕业班学生。

### **(三) 网络攻防竞赛赛项**

#### **1. 竞赛形式与规则**

采取线上解题模式，参赛队伍需在规定时间内解决网络安全技术问题，取得相应积分。比赛成绩按总得分由高到低排序，整体形式采用CTF 夺旗赛赛制，比赛题型涵盖 Web 安全、逆向工程、漏洞渗透、密码学、隐写、取证、系统运维等主流 CTF 题型。参赛队伍自备笔记本电脑，需支持标准有线以太网接口。比赛全程采用 CTF 动态分值模式，题目初始分值固定，被解出次数越多分值逐步下降。参赛队伍登录竞赛平台，独立完成各类题目，找到题目隐藏 Flag 并按格式提交至平台，提交正确即可获得对应分数。比赛过程中可反复答题、提交 Flag，无作答次数限制。总分以竞赛平台实时累计得分为准，总分高者排名靠前。若多支队伍总分相同，按照总解题耗时由短至长进行二次排名。不设置单独攻防、溯源分项计分，整体以 CTF 答题得分作为最终竞赛成绩。严禁队伍间交流、共享答案、互相协助，禁止恶意攻击竞赛平台、赛场网络、裁判设备及其他参赛队伍，违规直接取消成绩。赛题、赛事环境、相关资源均为赛事保密内容，禁止私自截图、录屏、外传。

## **2. 参赛对象**

所有在籍非毕业班学生均可报名参赛，2-4人一组。

## **3. 竞赛时间**

2026年9月4日（暂定）下午（如有调整临时通知）14:00-17:00。

## **四、参赛方式**

程序设计个人赛个人方式报名，应用开发竞赛和网络攻防赛项以项目小组方式报名。

参加程序设计个人赛的学生于2026年6月15日10:00前根据自己的意向，填写报名登记表（见附件1），并加入QQ群548339190以便及时获取信息。

参加应用开发竞赛的学生根据自己的意向，填写报名登记表（见附件2），每一件作品需通过网络提交以下材料：功能需求说明书、概要设计说明书、详细设计说明书（如果是纯面向对象设计方法，也可以将需求说明书、概要设计说明书、详细设计说明书合并）、数据库设计说明书（如必要）、软件界面设计书、用户操作手册、全部源程序代码及编译后的可执行文件、介绍整个作品的PPT等。采用提交作品形式。各队参赛作品的所有文档材料和源程序均须按要求于2026年8月28日前通过提交到指定邮箱24689493@qq.com，形式审查合格的作品才能参赛，并加入QQ群613471252以便及时获取信息。

对学生报名表进行汇总。参加网络攻防赛项的选手必须加杨敏老师QQ：583847267，以便接收最新的赛事通知信息，未加群者视为报名不成功。2026年9月3日，报名时间截止。

## **五、奖项设置**

程序设计类个人赛暂定设一等奖、二等奖、三等奖3个等级，所有的获奖等级，原则上都必须进入决赛并在决赛中正确解出至少一道题目。设置一等奖2~3名，二等奖3~5名，三等奖4~6名。成绩优异的学生将免费参加后阶段的相关集训，培训结束后将视具体情

况选拔12名优秀学生组成4个队伍，参加2026年第22届湖南省大学生计算机程序设计竞赛算法程序设计赛道。

应用作品类大赛设暂定设一等奖1~2组，二等奖2~3组，三等奖3~4组。本次竞赛中选拔出2~5件优秀的作品，改进优化后，参加2026年第22届湖南省大学生计算机程序设计竞赛应用开发赛道。

网络攻防大赛暂定设一等奖、二等奖、三等奖3个等级，所有的获奖等级，原则上都必须解出至少一道题目。初步设置一等奖1组，二等奖2组，三等奖2~3组。视具体情况推荐1~3组学生参加2026年第22届湖南省大学生计算机程序设计竞赛网络攻防赛道。

以上奖项设置可以根据实际竞赛情况进行调整。如果选手成绩或作品达不到要求，部分奖项可以空缺，如果成绩和作品普遍比较优秀，也可适当增加获奖名额。竞赛获奖学生将颁发获奖证书，学生须参加暑假阶段的集训，培训结束后将挑选优秀选手参加2026年第22届湖南省大学生程序设计大赛。

- 附件：1. 第10届湖南涉外经济学院程序设计竞赛(算法程序设计个人赛)报名登记表
2. 第10届湖南涉外经济学院程序设计竞赛(应用开发竞赛)报名登记表

教务处 信息与机电工程学院

2026年6月5日